

## Donnes 65 (\*\*\*), solution

### Donne 1

♠ 5 4		
♥ 2		
♦ D 9 8 7		
♣ V 10 9 8 7 6		
♠ A R 3 2	S	N
♥ R D V 10	2♦	2♥
♦ R 2	3SA	
♣ A R D		

Ouest entame de la D♠. Vous avez 5 levées immédiates dans les couleurs noires. Les trois autres levées à ♣ au mort vous tendent la main mais elles semblent inaccessibles. Alternativement, vous pouvez affranchir les cartes rouges mais devez céder deux fois la main aux adversaires alors que vous ne tenez qu'une autre fois à ♠. Voyez-vous une ligne de jeu gagnante ?



Prenez l'entame, encaissez vos honneurs à ♣ puis présentez le R♦. Si on le prend, vous monterez au mort par la D♦ pour encaisser les trois ♣. Si on ne le prend pas, vous affranchirez trois levées à ♥ qui, avec le R♦, feraient le compte. Les autres mains :

♠ D V 10 9 8	♠ 7 6
♥ A 5	♥ 9 8 7 6 4 3
♦ A 6 5	♦ V 10 4 3
♣ 4 3 2	♣ 5

*Le jeu du R♦ ressemble à un chantage : l'adversaire doit vous laisser gagner sous peine de perdre davantage.*

## Donne 2

♠ 5		
♥ 4 3 2		
♦ D 5 4 2		
♣ V 10 9 8 7		
♠ A R 2	S	N
♥ R D V	2♦	2♥
♦ A V 6 3	3SA	
♣ A R D		

Ouest entame de la D♠ que vous prenez. Vous avez 6 levées immédiates. Comme ci-dessus, vos levées à ♣ semblent inaccessibles. Comment arriver à votre fin ?



Encaissez vos honneurs ♣, puis présentez le V♦.

- Si l'on prend, votre accès au mort est assuré.
- Si l'on ne prend pas, vous affranchissez un ♥ pour votre contrat.

Si le cœur vous en dit, vous pouvez encaisser l'A♦ avant de vous attaquer aux ♥. Le jeu permet de prendre un R♦ second frileux qui ne prend pas au premier tour. Les autres mains :

♠ D V 10 9 8	♠ 7 6 4 3
♥ 8 7 6 5	♥ A 10 9
♦ 7	♦ R 10 9 8
♣ 4 3 2	♣ 6 5