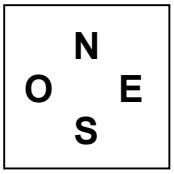
Le contretemps

1- Exemple d'illustration

♠ V 7 5
♥ R V 10 9
♦ A V 10
♣ A 5 4

N	S
1♣	1♦
1♥	2SA
3SA	



♠ A 8 4 2
♥ 8 7 6 4
♦ R 2
♣ R 7 2

Ouest entame D♣ laissée gagner. Le ♣ suivant arrive jusqu'à votre Roi. C'est le moment de réfléchir.

Avec 11 H supposés chez le déclarant, 24 H visibles entre le mort et votre main, et DV♣ chez votre partenaire, il reste exactement 2 autres points chez ce dernier. Vous pouvez continuer ♣ pour affranchir une troisième levée dans la couleur, mais Ouest aura du mal à l'encaisser avant que le déclarant ait bouclé son contrat.

Il n'y a plus d'avenir à ♣, mais vous avez déjà empoché 2 levées. Comme tous les Valets sont « visibles », le seul honneur chez votre partenaire est une Dame. Si cette Dame est dans une couleur rouge, le déclarant fera 9 levées en faisant l'impasse vers vous (cela va de soi). ***Votre seul espoir est donc de trouver cette Dame à ♠***. De plus, ***pour être utile, cette Dame doit être troisième*** ! Switchez d'un ♠ ! Les quatre mains :

♠ V 7 5
♥ R V 10 9
♦ A V 10
♣ A 5 4

♠ D 9 6
♥ 5 2
♦ 9 6 4 3
♣ D V 10 3

♠ A 8 4 2
♥ 8 7 6 4
♦ R 2
♣ R 7 2

♠ R 10 3
♥ A D 3
♦ D 8 7 5
♣ 9 8 6

Si Sud prend avec son Roi pour faire l'impasse ♦, vous prenez pour relancer ♠. Vous échangez un ♣ contre trois ♠, opération très rentable. Si Sud laisse Ouest prendre avec la

D♠, vous attendez tranquillement vos deux levées : à ♠ et à ♦.

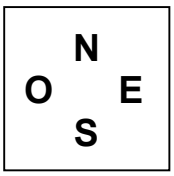
Commentaire

Cette manœuvre de contretemps est très utile à 3SA, lorsque vous avez une couleur 4-4 car la couleur de l'entame ne suffit pas pour faire chuter le contrat. Vous devez alors chercher à encaisser des levées dans une autre couleur que celle de l'entame.

2- Précaution

♠ V 7 4
♥ 7 5
♦ R V 10 5
♣ R V 10 4

S	N
1SA	3SA



♠ R 9 8 3
♥ V 10 6 3
♦ A 6
♣ A 8 3

Ouest entame du 2♥ pour le 5 le 10 et l'As. Sud jouer un ♦ pour votre As.

Ouest a exactement quatre cartes à ♥. Son entame dans 4e meilleure promet normalement un honneur. Il ne peut détenir A-D♥ car Sud n'aurait pas de quoi ouvrir 1SA. Il ne peut pas détenir le R♥ car Sud aurait pris la levée avec la Dame. Il a donc la D♥ seule. Si vous affranchissez deux ♥, vous serez à 4 levées avec vos deux As mineurs.

Le compte de points vous permet de situer en Ouest au maximum deux autres points à côté de sa D♥. Une chance néanmoins, si Ouest a une autre Dame (les Valets sont tous visibles). Une Dame mineure ne vous est pas utile. Vous devez ***espérer qu'Ouest possède la D♠ au moins troisième***, auquel cas, vous aurez un switch gagnant : ♠ !

Si Sud prend de l'As, pour affranchir ♣, vous abandonnez les ♥ mais encaisserez trois ♠ et deux As mineurs. Si Sud laisse Ouest faire la D♠, celui-ci, avec une levée de ♠ en poche, va poursuivre ♥ pour y affranchir deux levées.

Détail important :

Si vous switchez du 3♠ et qu'Ouest gagne avec la Dame. Votre partenaire pourrait prendre ce 3♠ comme encourageant et renvoie ♠. Pour lui éviter cette erreur, switchez du 9♠ ! Les quatre mains :

	♠ V 7 4 ♥ 7 5 ♦ R V 10 5 ♣ R V 10 4	
♠ D 6 2 ♥ D 9 8 2 ♦ 9 8 4 2 ♣ 6 2		♠ R 9 8 3 ♥ V 10 6 3 ♦ A 6 ♣ A 8 3
	♠ A 10 5 ♥ A R 4 ♦ D 7 3 ♣ D 9 8 5	

Quant à Ouest, soyez alerte ! Quand votre partenaire switche, ce pourrait être un contretemps.

3- Il faut « voir »

	♠ R D 10 7 ♥ D V 4 ♦ A V 10 7 ♣ D 7	
N O E S	♠ 8 5 ♥ A 8 5 2 ♦ R 6 ♣ V 8 6 4 3	

N	S
1♦!	2SA
3SA	

Les N-S jouent 1SA faible. Ouest entame du 3♥ couvert par le Valet pris de votre As.

Le 3♥ montre que l'entameur a quatre cartes dont un honneur, le Roi en l'occurrence. Votre camp ne peut prétendre qu'à 3 levées à ♥. Avec le R♦, ce fera 4.

Avec 11 points (supposés) en Sud et les honneurs visibles au mort, vous savez qu'Ouest a encore 3 points à côté de son R♥. Si c'est le R♣ troisième, il y a de l'espoir mais si vous poursuivez ♥, le déclarant affranchirait les ♦ avant que votre camp puisse encaisser le R♣. Il vous faut attaquer immédiatement ♣ à la deuxième levée.

Sud va probablement laisser courir jusqu'à sa Dame, Ouest prend avec le R♣, et ***doit savoir qu'il faut revenir à ♥ et non à ♣***, ce qui n'est pas évident. Les quatre mains :

	♠ R D 10 7 ♥ D V 4 ♦ A V 10 7 ♣ D 7	
♠ 9 6 4 3 ♥ R 10 6 3 ♦ 5 2 ♣ R 5 2		♠ 8 5 ♥ A 8 5 2 ♦ R 6 ♣ V 8 6 4 3
	♠ A V 2 ♥ 9 7 ♦ D 9 8 4 3 ♣ A 10 9	

Si Sud prend pour affranchir les ♦, vous abandonnez l'affranchissement ♥ au profit de quatre levées à ♣, la Dame seconde tombant sous le Roi.

L'importance dans cette manœuvre est que ***le partenaire doit diagnostiquer le contretemps*** pour ne pas retourner la mauvaise couleur.

4- Cumul de chances

	♠ V 7 4 ♥ 7 5 2 ♦ A R ♣ R D V 10 4	
N O E S	♠ R 10 6 2 ♥ A 9 8 3 ♦ 10 7 3 ♣ A 6	

N	S
1♣	2SA
3SA	

Votre partenaire entame 4♥ que vous prenez de l'As drainant au passage le Valet en Sud.

Avec 14 H au mort, 11 H chez le déclarant et 11 H chez vous, il reste exactement 4 H chez votre partenaire. Le déclarant a encore un honneur ♥. Si cet honneur est la Dame, le retour ♥ fera chuter le contrat. Mais si cet honneur est le Roi ? Sud prendra, affranchira ses ♣ et tablera. Retournez-vous ♥, espérant le Roi chez votre partenaire ?

Voyez-vous une autre chance ?

L'autre chance est que votre partenaire possède Dxx à ♠. Dans ce cas, un retour ♠ procurera 3 levées dans la couleur malgré la présence de l'As en Sud (vous vous rappelez sûrement l'Encerclement ou le coup du gruyère). Est-il possible que votre partenaire possède cette D♠ ? Oui s'il détient la D♥, non s'il détient le R♥.

Comme vous avez encore une reprise sûre avec l'A♣, vous pouvez cumuler votre chance en switchant d'abord du 6♠ :

- Si le déclarant prend de l'As et que votre partenaire possède la D♠, celui-ci appellera et vous poursuivrez ♠ après votre A♣.
- Si le déclarant laisse passer et votre partenaire prend la levée de la Dame, il peut continuer ♥ ou ♠, le contrat chutera *(mais le retour ♥ est plus sûr car vous pouvez ne pas avoir le 10♠)*.
- Si votre partenaire n'a pas la D♠, il refusera et vous tenterez plus tard votre dernière chance à ♥. Si rien ne marche, vous aurez la satisfaction d'avoir joué pour le mieux.

Inutile de vous montrer les quatre mains !