

Contre d'entame

Dossier du mois préparé par
Emmanuel Jeannin-Naltet

O	N	E	S	Le partenaire doit entamer :
1 SA	-	3 SA	X	Pique (convention)
1 SA 2 ♦	- -	2 ♣ 3 SA	- X	Pique (conventionnellement)
1 ♣ 1 SA	- -	1 ♥ 3 SA	- X	Cœur, couleur nommée par le mort
1 SA 3 SA	- -	1 ♠ 2 SA -	- - X	Pique, couleur nommée par le mort
1 SA 2 ♠	- -	2 ♣ 3 SA	- X	Cœur, couleur du mort suggérée par le Stayman
1 ♥ 3 SA	- -	1 ♦ 1 ♠ -	- - X	Carreau, première couleur nommée par le mort
1 ♦ 3 ♣ 4 ♣ 4 SA 6 SA	- - - - -	1 ♠ 3 ♥ 4 ♦ 5 ♥ -	- - - - X	Pique, première couleur nommée par le mort
1 ♥ 2 ♦ 4 ♥	- - -	2 ♣ 3 ♥ 6 ♥	- - X	Trèfle, entame « anormale », sans doute chicane
Contre Lightner (inventé en 1929 par l'Américain Théodore Lightner). Le partenaire ne doit entamer ni atout, ni les couleurs annoncées par son camp, ni la « verte ».				
1 ♦	1 ♥	2 ♥	X	Promet un gros honneur au moins
1 ♦ 2 ♣	1 ♥ -	1 ♠ 2 ♥	- X	second à cœur, couleur du partenaire
1 ♣	1 ♠	X	XX	Promet un gros honneur à pique

O	N	E	S	Le partenaire doit entamer :
2 ♣	-	2 ♦	X	Carreau (relais)
2 ♦	-	2 ♥	X	Cœur (relais)
1 SA	-	2 ♣	X	Trèfle (Stayman)
1 SA	-	2 ♥	X	Cœur (Texas)
1 ♦ 1 ♠	- -	1 ♥ 2 ♣	- X	Trèfle (4° forcing)
1 ♣ 2 ♣	- -	1 ♠ 2 ♦	- X	Carreau (3° forcing)
1 ♦ 1 SA	- -	1 ♥ 2 ♣	- X	Trèfle (Roudi ou Ping-pong)
1 ♠	-	1 ♦ 4 ♣	- X	Trèfle (Splinter)
1 ♠ 4 ♣	- -	3 ♠ 4 ♦	- X	Carreau (contrôle)
1 ♠ 3 ♠	- -	2 ♦ 4 ♣	- X	Trèfle (contrôle)
1 ♥ 3 ♠	- -	1 ♦ 3 ♥ 4 ♣	- - X	Trèfle (contrôle)
1 ♠ 4 SA	- -	3 ♠ 5 ♥	- X	Cœur (réponse au Blackwood)
1 ♠	-	- 2 ♣	- X	Trèfle (Drury)
1 ♦	1 SA	2 ♣	X	Trèfle (Landik)
1 SA	-	1 ♦ 3 SA	1 ♥ X	Ne pas entamer cœur
1 SA	-	3 SA	1 ♠ X	Ne pas entamer pique